



# 福音计划（EVA）介绍

## Evangel Program

白皮书 v1.0

---

## 目录

概述 .....	2
项目背景 .....	4
为什么选择 EOS .....	4
目前存在问题.....	5
解决方案.....	6
募资模式 .....	8
解决资源分配问题.....	8
募资流程.....	8
平台运作机制.....	9
决策权行使.....	10
OAuth 2.0 用户体系.....	11
共识机制 .....	13
社区建设 .....	15
投票系统.....	15
提案系统.....	17
奖励体系.....	18
多链概念 .....	20
应用开发 .....	21
持币情况 .....	22
EVA 路线.....	23

---

## 概述

去中心化，是人类社会发展的必然趋势。它的本质在于自由，平等，公平。区块链技术的出现，是去中心化发展到一定阶段的产物。大规模应用区块链技术，让区块链走进生活，是每个去中心化人心中一个愿景。我们团队坚信打造一个公平，易用，稳定的去中心化平台，是目前的首要任务。同时，降低开发者门槛，激发社区用户的活力，促进社区良性发展，让更多应用融入未来的生活，是去中心化发展的必经之路。

EVA（福音计划，Evangel Program，简称 EVA）是基于 EOS 源代码设计的一个系统平台。EVA 提出了一种全新的募资模式：持币人可以通过平台将闲置的 EVA 代币募集起来，为应用开发者筹集所需的系统资源；同时，募资将持币人转变为投资人，持币人通过对项目投资获得回报，而募资的过程本身也是持币人对系统平台资源分



---

配决策权的一种表现；应用开发者可以通过预支未来应用收益的一部分，获取投资者捐献的系统资源。EVA 旨在打造一个全民参与、全民决策的社区。

EVA 未来将支持多链技术，其他公链（尤其支持 EOS）的资产通过 EVA 的合约可以整合到 EVA 网络里。



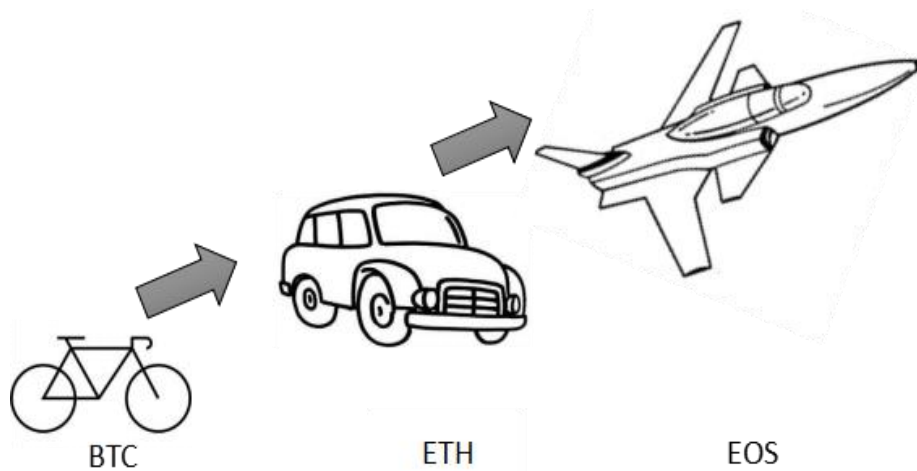
---

# 项目背景

## 为什么选择 EOS

比特币作为第一代加密数字货币，实现了去中心化的记账功能，但由于开发语言以及交易结构的限制，比特币无法运行复杂的应用。以太坊作为一个智能合约开发平台，引入了图灵完备语言，将智能合约的应用场景进行了扩展，ERC20 协议以及 ERC721 协议的广泛应用推进了区块链的发展。但以太坊的高延迟和低数据吞吐量，也成为限制区块链应用更进一步发展的主要技术因素。

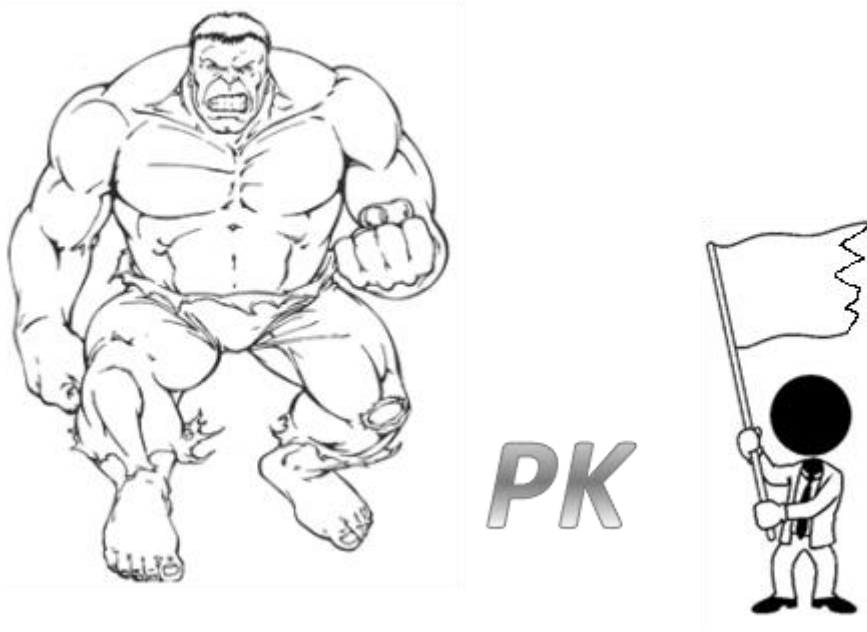
EOS 是为分布式应用设计的一款区块链操作系统，通过并行链和 DPOS 的方式解决了延迟和数据量的难题，能够实现每秒百万级的处理量；通过创建底层平台为开发者提供相应开发模块，简化 DAPP（区块链程序）的开发难度。EOS 的强大，是我们选择 EOS 作为克隆的主要原因，EOS 遵循 MIT 协议，也为我们克隆提供了可能性和便利。



Eos 优势示意图

## 目前存在问题

与其他平台不同，在 EOS 平台上应用开发人员持有代币份额将决定其网络带宽，存储，处理能力方面的使用份额，而用户无需使用虚拟货币即可直接使用区块链上的应用程序。但是这种资源分配模式也对 Dapp 运营提出了更高的要求，一款 Dapp 除了要有好的设计理念和服务外，还要有一定的资金支持来购买一定代币占有资源份额，另外还要面临被 EOS 持币大户模仿恶意竞争的风险，EOS 大户如果利用自己手上的 EOS 币获得更多的系统资源，将会在竞争中获得优势。



垄断示意图

## 解决方案

为了解决这一资源分配问题，我们团队提出了 EOS 租赁应用，旨在将零散的 EOS 募集起来为 Dapp 开发者使用；随着工作的开展，我们越来越发现这种模式的强大之处，考虑到 EOS 的开源特性，我们决定在克隆 EOS 开源代码的基础上对 EOS 进行改进，将其作为一个平台独立出来运行，并称之为福音计划（Evangel Program，简称 EVA）。



EVA 募资优势



---

## 募资模式

EVA 采用与 EOS 相同的资源分配方式，应用开发者拥有的 EVA 在全部代币中的份额决定了其对系统资源的使用份额，工作时实际并费消耗 EVA，而仅仅是抵押的过程。

### 解决资源分配问题

募资模式的提出解决了资源分配不对等的问题，将持币人手中闲置的 EVA 代币通过募资的形式募集起来，积少成多为 Dapp 开发者筹集所需的系统资源，通过募资可以弥补项目开发者资金的不足，避免行业巨头的垄断，只要 Dapp 开发者有好的想法和好的服务，就可在一个公平公正的竞争环境中获胜。

### 募资流程

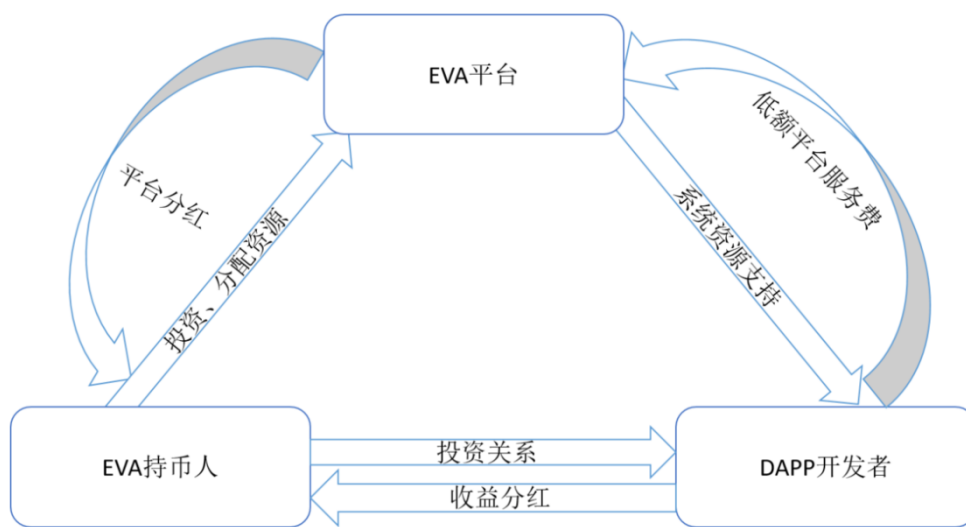
EVA 代币募资的过程，实际上也是将持币人转变为投资人的过程，通过参与募资项目，持币人可以获得募资方承诺的项目回报。EVA 中所谓的募资实际上是一种全新租赁模式。募资开始时，募资方通过设置募资方式、募资总额、回报率，提交押金发起募资，平台会将押金锁仓直到募资结束；持币人根据对项目的了解、前景分析以及回报率酌情选择合适的项目进行投资。募资规定时间内未达到募资额的项目将会失败，募集资金原路返还，募资成功的项目，募资期结束后平



台会自动返还募集的 EVA 以及回报金。整个过程依托于区块链智能合约，任何人不可篡改违约。

## 平台运作机制

EVA 这种创新的募资方式，打破了 EOS 可能存在的垄断风险，营造一种共赢的模式，是区块链技术发展的必然趋势。



平台运作机制示意图

持币人通过垫付 EVA 来行使决策权的同时，也会通过优质 DAPP 获取超额的收益，丰厚的回报促使持币人不断的挖掘优质 DAPP，从而有利于提高平台上 DAPP 的服务质量，为平台的健康发展作出保障。

募资人凭借优秀的创意和优质的 DAPP 服务，获取投资人贡献的系统资源，保证 DAPP 运行的系统资源需求，进一步保障 DAPP 的服务质量。另一方面，持币人对 DAPP 行使决策权的结果，也是对 DAPP

---

的一种宣传和对募资人的肯定，这能激发更多的开发者去创作优秀的 DAPP。

EVA 提供底层服务，保证平台安全、健康的运作，通过这种全新的募资方式，获取小额手续费，反过来进一步提升平台的服务水平。同时，平台获取的收益也会分配给 EVA 持币人，从而促进 EVA 的进一步健康发展。

## 决策权行使

在 EVA 中每个持币人都拥有决策权，募资时除了回报率，对项目的前景以及应用情况的了解也将会影响持币人的投资意愿，募资的过程又恰恰是系统资源分配的过程，持币人可以通过募资行使自己的决策权，决定平台的资源分配，使得真正有用的 Dapp 占得资源优势。在 EVA 平台中，我们尊重每一位持币人的权利，每一个持币人都可以行使自己的决策权去表达自己的态度，在分配系统资源时如此，在其他决议时亦是如此。

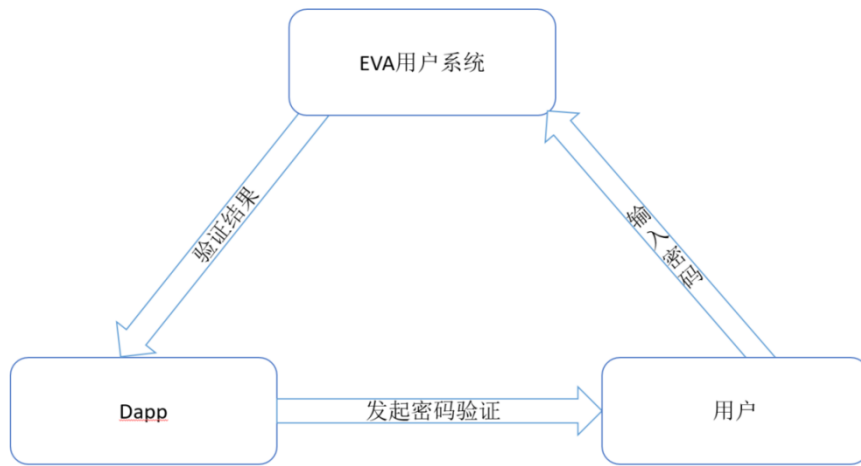


---

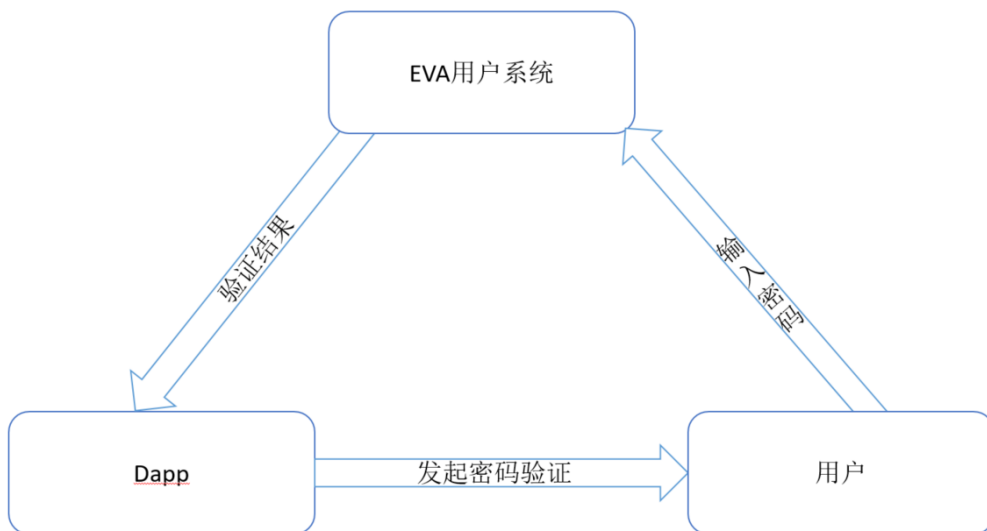
## OAuth 2.0 用户体系

除了 EVA 主链，我们还将会在主链的基础上设计一个系统平台。基于平台搭建一套完整的用户体系，包括身份信息，密码保护，数字金融（包括多链），支付，征信等。基于这套体系，用户无论是在使用主链、多链，还是 Dapp 时，都可以快速的一键授权，免除注册登陆的麻烦；用户也可以通过授权管理，对自己的信息进行保护，如对不信任的 Dapp 可以仅开放注册信息验证功能，禁止 Dapp 开发者导出个人信息。

整个验证过程通过合约形式出现，用户信息存储在主链中；而对于需要密码验证的一些功能亦是如此，用户在使用 Dapp 时可以使用 EVA 账户一键登录，也可以重新注册登录，而设置的二次密码将会被存储在主链用户系统中，当 Dapp 发起密码验证时，用户输入的密码将于 EVA 用户系统中存储的密码进行验证，验证结果将反馈给 Dapp，避免用户将密码直接发给 Dapp，造成密码泄露的风险。



OAuth 2.0 登录授权流程



OAuth 2.0 二次密码登录流程

完善的用户体系同样有利于 Dapp 开发者，庞大的用户群以及一键登录的便利为应用的推广和使用提供了很多便利。

---

# 共识机制

EVA 采用的共识机制为 DPoS，在 EVA 主链上共有 21 个节点维护网络的运转。

## 1、节点选举

节点由社区成员投票选出，得票最高的 21 名代表成为主链节点，其提供的服务器将用于 EVA 网络的运行，生产区块的排序事先已经安排好，每名节点分配到一个时间段开始生产。21 名节点并非强制固定，可以根据实际情况进行适当调整，21 名以后的节点为候选节点，一旦正式委托人发出故障或者作恶，候选节点可以迅速替换。每个社区的持币用户都可以投票或参与节点竞选。

## 2、区块生产

每一轮选举过程结束后，服务器节点便会进行区块的生产，网络里未确认的交易会被打包到区块，新生产的区块广播给其他节点。节点没有修改交易内容的权利，比如发起人、接收人、或者余额。如果节点无法生产区块或者把交易信息放入区块，那么下一位节点创造出两倍大的区块，即包括前一位代表遗漏的交易信息，而确认时间也将延长至一倍。

---



---

## 社区建设

EVA 基于 EOS 开源代码设计，设计成本相对较低，但这并不意味着后期运营成本低，不需要大家维护，我们期待更多的人加入到 EVA 建设行列。EVA 设置了较低的持币门槛，除了运营、推广花费以外，我们希望让更多的人参与进来，加入我们这个社区。因此，EVA 代币将采用部分空投的形式分发出去，所有人获得 EVA 的机会均等，另外一部分代币也将会以社区的形式分发给参与的人。为了方便社区成员参与 EVA 建设，智能终端版（支持手机、平板）社区将会提前开发出来。

EVA 社区将是一个对每个人开放的社区，每个人可以对社区进行贡献并得到收益，每一个成员都可以行使自己的决策权，社区将公平、公正地对待所有成员。

### 投票系统

在 EVA 社区每个人可以行使自己的决策权。除了前面提到的决定系统资源分配的募集方式外，社区成员还可以通过投票来行使自己的决策权，投票系统模块在 EVA 上主要有两个功能：

一、对 EVA 发展方向和路线进行决议，对其他社区成员提出的预案进行评估，促进社区对 EVA 的正常发展。





---

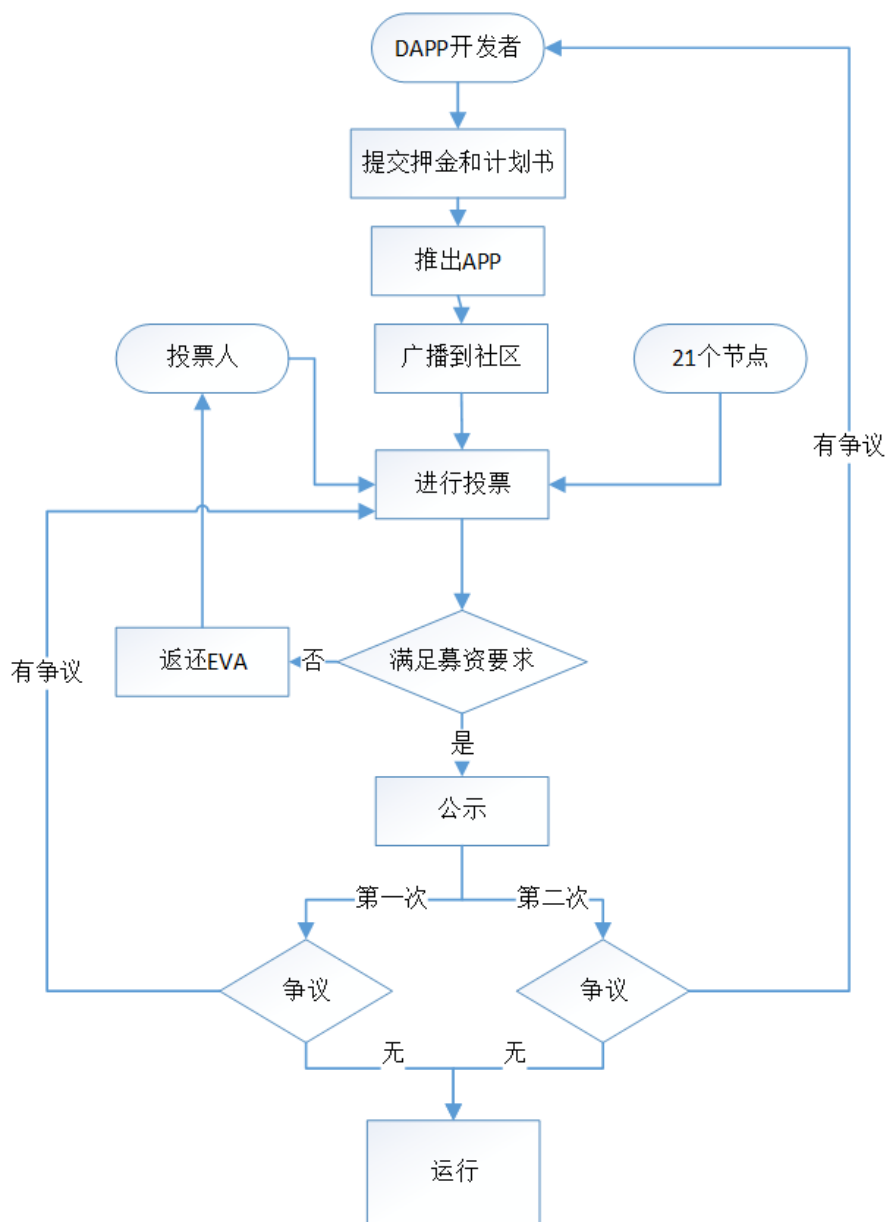
二、对 EVA 上的资源进行审查,维护 EVA 生态健康有序发展。EVA 允许用户发布自己的应用以及资源,但并不意味着用户可以为所欲为,随意传播资源。为了净化网络环境,让 EVA 生态健康发展,我们引入共识评判机制,对 EVA 网络进行智能维护,同时对违反资源将进行强制限制。

三、合理投票机制。为了避免 EVA 持有量大的个体对 EVA 投票进行垄断,EVA 投票权与 EVA 持币数量并非线性关系。投票数量和持币数量关系如下:

$$Y=\text{round}(\log_2(X+1))$$

Y 代表投票数量, x 代表持币数量。round ()函数代表四舍五入。





## 提案系统

EVA 将设置提案入口，社区人员可以通过提案入口提交提案，提交后的提案通过初步筛选后被转到提案系统，接受社区成员投票筛选，最终每周前 10 名提案将广播的形式推送给全部社区成员，接受全体

---

成员的投票，当一个提案支持的票数超过一定比例或者排名时，提案将会被通过，并提上议程。

## 奖励体系

为了促进 EVA 社区的健康发展，EVA 将每年增加 10%的代币给社区进行奖励。EVA 鼓励积极参与社区活动的人，通过分发代币、糖果的形式使积极参与社区建设的人获得收益；而消极参与建设的持币人，因得不到奖励，其持有代币的数量占代币总份额的占有率将会下降。EVA 从来不鼓励不劳而获的行为，在 EVA 社区多劳者多得，每个人都可以通过对社区贡献获得奖励。

如果社区成员为 EVA 贡献了优质的解决方案、提议或代码，可以得到平台的奖励。关于是否对贡献者进行奖励，奖励的额度，将由社区投票决定。

奖励机制如果不关乎持币数量，是对持币人的一种不公平对待，但是如果仅仅从持币数量上来判定贡献值又会降低持币数量少的参与者的积极性，持币数量奖励因子不能简单的与持币数量成正比。因此，我们决定采用下面的机制，将奖励因子分成持币奖励因子和贡献奖励因子两部分：

$$\text{持币奖励因子: } A = 2^{\log_{10} \frac{\text{持币数目}}{100}}$$



---

贡献奖励因子：B

持币奖励因子仅与持币数量有关，如果一个持币人持有 EVA 代币的数量为 1000，则其持币奖励因子为 2；持有 EVA 代币的数量为 10000 时，则其持币奖励因子为 4。

贡献奖励因子就是社区成员日常都社区的贡献奖励系数。参与投票奖励，推广宣传奖励，查找系统漏洞，提案奖励等，都可以获得相应的加分，相应的奖励细节将在移动终端版社区上进行说明

最终的奖励因子 C 为：

奖励因子：C=A\*B

在分发糖果、EVA 代币以及其他分红时，我们将按照每个社区成员的奖励因子占有所有成员奖励因子总和的比例来分发，比如发放 10 万 EVA，而某成员持有 1W 个 EVA，社区贡献奖励因子为 4，则奖励因子  $C=4*4=16$ ，如果整个系统成员奖励因子总和为 10 万，则这个成员将获得 16 个 EVA 的奖励。同时奖励因子将会以天的形式累计，每年代币增发分红后清零。

---

## 多链概念

区块链发展迅速，各个链之间竞争激烈，可能会出现优胜劣汰，但是应该不会出现一支独大的结果，未来将呈现多链起飞的状态。在这种情况下，EVA 提出多链概念，通过多链协议完成不同链之间的融合，也可以采用交易所模式将对方的价值产物（如代币等）融入到 EVA 中。比如：针对我们已经在做的 EOS 租赁业务，EVA 将会继续做下去，未来 EOS 用户可以通过 EVA 提供的地址将 EOS 提取到 EVA 中，甚至可以使 EOS 流通起来，或将 EOS 委托给 EVA 进行相应的升值业务，如我们正在做的 EOS 租赁业务。

EVA 不会是一个封闭的系统，它将以开放的姿态欢迎其他链的合作，而这正是区块链技术的魅力所在。



---

## 应用开发

EVA 采用与 EOS 相同的资源分配方式，应用开发者拥有的 EVA 在全部代币中的份额决定了其对系统资源的使用份额。EVA 通过募资模式解决了资源分配不对等的问题，将持币人手中闲置的 EVA 代币通过募资的形式募集起来，为 DAPP 开发者筹集所需的系统资源，解决了开发者资金的问题。

同样 EVA 募集模式也是对 DAPP 的试金石，如果募集得不到大家的支持，或许从另一方面说明了市场对于该 DAPP 的不认可，而在 EVA 中开发上线一款 DAPP 的成本相对较低(EOS 的开发优点，募资模式)，因此不妨将 EVA 作为一 DAPP 设计的“孵化园”。

对于热门应用，我们将采用邀请原开发团队设计或者 EVA 团队自己设计的方式来丰富 EVA 应用系统，EVA 应用系统将不在 DAPP 数目上追求取胜，未来将会有一定的侧重点，针对某些领域有一定的重心偏移，但这仅限于 EVA 开发团队，对于其他设计团队，EVA 无权干涉 DAPP 开发以及上线，EVA 上的决策由社区通过募集方式来决定。

---

## 持币情况

EVA 总量为 5 亿枚，每年增发 10%作为社区奖励；

20%用于研发团队及早期投资人；

20%用于私募，项目启动、产品研发、运营；

10%用于项目移植、开发(EOS 热门应用移植，新应用扶持投资，所有项目将由持币人投票通过，收益归所有持币人所有)；

10%用于品牌营销、市场推广、公关维护、社区生态建设激励；

40%用于空投，社区建设。



---

## EVA 路线

1. EOS 主网代码开发完毕，EVA 会基于开源出来的代码开发出合适的系统
2. 移动终端版社区开发（ANDROID/IOS）
3. 开展 DAPP 项目募资计划。包括：a)开发基于 EOS 运行的 EVA 募资应用；b)开发基于 EVA 主网的募资运作机制。
4. EOS 热门 DAPP 移植工作。
5. 新项目投资计划。